**Unidad 4: Otros aspectos de JavaScript.**

**Ejercicios (1)**

#### GESTIÓN DE ERRORES

#### EJERCICIO 1: ¿Se ejecuta el código de finally?

Utiliza el código que está en la carpeta 1-errores.js.

* Escribe el código para que dentro del catch se muestre el nombre del error y su descripción.
* Escribe el código para::
* Lanzar un error dentro de try
* Un return dentro del try
* Lanzar un error dentro del catch
* Un return dentro del catch
* ¿En qué casos NO se ejecuta el código de finally?

#### EJERCICIO 2: Heredar de SyntaxError

Cree una clase FormatError que herede de la clase incorporada SyntaxError.

Debería admitir las propiedades message, name y stack.

Ejemplo de uso:

let err = new FormatError("error de formato");

alert( err.message ); // error de formato

alert( err.name ); // FormatError

alert( err.stack ); // pila

alert( err instanceof FormatError ); // true

alert( err instanceof SyntaxError ); // true (porque hereda de SyntaxError)

#### EJERCICIO 3: Reintentar

Tenemos una función multiplicacionPrimitiva que, en el 20 por ciento de los casos, multiplica dos números, y en el otro 80 por ciento, genera una excepción del tipo FalloUnidadMultiplicadora.

Escribe una función multiplicacionConfiable(a, b) que llame a multiplicacionPrimitiva(a,b) hasta que tenga éxito, y devuelve el resultado obtenido en ese caso.